



DANCS JÓZSEF

Több mint 10 éve foglalkozom a grafika és design különböző szakterületeivel.

Munkáimban igyekszem ötvözni a megszerzett tapasztalataimat, így könnyen tudok alkalmazkodni az ügyfelek és munkatársak (programozók, webfejlesztők) igényeihez. Igyekszem tudásom mindig frissen, naprakészen tartani.

Szabadidőmben játékfejlesztéssel és 3D modellezéssel foglalkozom.

GRAFIKUS • UI DESIGNER • WP SITEBUILDER

KAPCSOLAT

+36-30-987-2526
dancsjozsef86@gmail.com

PORTFÓLIÓ

Részletekért kattints a linkre

CV.HAABA.HU

MUNKATAPASZTALAT

SZABADIDŐMBEN 2022-

3D assets készítés (3D low poly modellek, texturák)
Game Developer (Unity Game Engine)
C# tanulás

WEBERY DIGITAL AGENCY 2023-

UI Designer (Applikációk, webshopok)
Grafikus (Brand identitás kialakítása)

NIARZ KFT. 2019- 2023

Grafikus (Online offline anyagok, flyerek, névjegykártyák)
Animátor (Prezentációk, ismertető anyagok, logók)
UI Designer (Applikációk, webshopok)
WP sitebuilder (Elementor builder)
Nyomdai előkészítés, kapcsolattartás

FREELANCER 2018-2021

Grafikus (Logók, arculatok, online és offline anyagok)
Animátor (Prezentációk, ismertető anyagok, logók)
WP sitebuilder (Elementor builder)

GREEN PASS KFT. 2015-2017

Grafikus (Logók, arculatok, online és offline anyagok)
Animátor (Prezentációk, ismertető anyagok, logók)
Nyomdai előkészítés, kapcsolattartás

KÉPESSÉGEIM

Adobe programcsalád ismerete mellett Blenderben is dolgozom, hogy még teljesebb grafikákat készítek.

GRAFIKA



ANIMÁCIÓ



UI DESIGN



WP SITEBUILD



3D



TANULMÁNYOK

ABIGÉL ALAPFOKÚ MŰVÉSZETOKTATÁSI INTÉZMÉNY, NYÍREGYHÁZA

2005-2006
Marketing és reklámügyintéző

KÖLCSEY FERENC REFORMÁTUS TANÍTÓKÉPZŐ FŐISKOLA, DEBRECEN

2006-2011
Tanító szak, vizuális nevelés műveltségi terület

ADOBE ILLUSTRATOR FELNŐTTKÉPZÉS

2016

UNITY GAME ENGINE DEVELOPER

2022

